



COMPAGNIE LES 3 VALOCHES

Siege: 2 place d'Hotel de Ville - 35560 Bazouges la Perouse
✉: Show me the sound - 13 rue de la Sante 35000 Rennes
Siret: 52411642300038 Licence: 2-018021
www.les3valoches.com - contact@les3valoches.com



PROJET DE CRÉATION 2026/2027
DE LA COMPAGNIE LES 3 VALOCHES



DOUBLE TROUBLE

*Une fable contemporaine explorant
la construction de l'image de soi, la rivalité, la réputation,
et la recherche d'authenticité dans un monde saturé de communication.*

CRÉATION 2026/2027 DE LA COMPAGNIE LES 3 VALOCHES

Sortie envisagée : Mai 2027

Genre : Solo entre théâtre et musique actuelle

Public : tout public à partir de 12 ans / Durée : 50 minutes

Accueil: spectacle autonome, joué en intérieur uniquement, salle au noir.

Jauge :

- Tout public 200 en salle équipée
- Public scolaire: 3 classes à partir de la 6ème (jauge 100 élèves + accompagnateurs)

DISTRIBUTION ENVISAGÉE

Écriture, création musicale et en scène : Sébastien Blond

Régie générale et plateau : Thomas Bloyet

Direction artistique : Anne Jourdain

Décor et construction : Adrien Desthomas

Production : Aude Pauchet

Administration : Emmanuelle Zaïba

CO-PRODUCTIONS ET SOUTIENS (EN COURS DE FINALISATION)

Pacte culturel de Couesnon Marche de Bretagne: Drac Bretagne / Région Bretagne / Département 35 / TER .

Ville de Noyal-Chatillon-Sur-Seiche (35)

CCA - Médiathèque de Tournai (29)

MJC Caravane - Servon sur Vilaine (35) & MJC de Pacé (35)

Théâtre du Cercle - Rennes (35)

Centre Culturel et médiathèque «L'Atelier» - Plouescat (29) - en cours

SOMMAIRE DU DOSSIER DE PRODUCTION

- 1 - Note d'intention / page 2
- 2 - Les envies narratives / page 3
- 3 - Le propos / page 4
- 4 - Au plateau / page 5
- 5 - Thèmes et publics / page 6
- 6 - L'équipe du projet / page 7- 8
- 7 - Note scénographique et inspirations / page 9 -10

ANNEXES

- AA - Planning de création
- AB - Actions culturelles et médiations
- AC - Budget prévisionnel N1
- AD - Fiche médias des liens d'écoute et vidéo



1 - NOTE D'INTENTION

Alter ego : Locution latine signifiant «autre moi», désigne un second «soi-même» considéré comme distinct de la personnalité normale d'une personne.

LES 3 VALOCHES

Attachée à la notion de transmission et de partage, la compagnie bretonne, créée en 2010, compte aujourd'hui 8 créations à son actif, dont 7 actuellement en tournée.

Porteuse de thématiques fortes telles que le temps qui passe et la transmission familiale, « elle peint puis dépeint les grandes scènes de la vie au travers des toutes petites choses du quotidien ». **Par le biais de spectacles transdisciplinaires, mêlant théâtre, musique et chant, magie nouvelle**, la compagnie développe une approche sensible, poétique et comique du monde, se forgeant au fil des années une identité atypique et sans concession.

LE PORTEUR DU PROJET DOUBLE TROUBLE

Sebastien Blond rejoint la compagnie les 3 Valoches autour de la création L'Entre-Mots, en tant que **musicien et comédien**. S'en suivra la création Le Mot'tel, installation sonore et textuelle, pour laquelle il crée des capsules sonores poétiques et musicales.

Musicien aguerri (chant, piano et contrebasse) et auteur de fictions sonores, il se forme à la MAO (musique assistée par ordinateur), décuplant ainsi les cordes à son arc en terme de créativité musicale. Nait alors l'envie de créer un nouveau spectacle mêlant musique actuelle et théâtre, entouré par ses compères de la Cie Les 3 Valoches.

NOTE D'INTENTION DE SEBASTIEN BLOND, PORTEUR DU PROJET

“La première fois où j'ai vu quelqu'un jouer «sur scène», je ne me rappelle plus si je me suis dit «Oh! La chance! Il a le droit d'être lui même!»; ou si je me suis dit «Oh! La chance! il a le droit d'être un autre!»

Et il m'aura fallu 40 ans d'imposture, 20 ans à raconter des histoires, 10 à emprunter des traits, des voix, des postures. Et 3 de prises de becs intérieures, pour réaliser au final que je m'étais dit les deux!

J'aurais dû me douter de quelque chose, dès la première mimique devant le miroir ou la première imitation. Quand on m'a appris à me tenir à table, à tenir mon cahier, à prendre la pose. On en est tous là : on enfile nos casquettes, on met nos vêtements adaptés, on utilise les termes adéquats et hop nous voilà adultes, professionnels, crédibles... Et on finit même par y croire! Les autres aussi d'ailleurs.



*Il y a ceux à qui ça plait de jouer à «être un autre». Et ceux qui n'aiment pas ça, et qui voudraient juste être eux-même... Mais que ce soit pour être dans la **norme**, ou pour en sortir, le résultat est le même : nous jouons tous des tas de rôles tout le temps. Pour pouvoir être nous-même, nous devenons un peu «autre». Nous sommes des machines à être d'autres... Je trouve ça merveilleux et effrayant. À l'heure où les médias numériques complexifient la question de l'image de soi, me voici rattrapé par cette envie d'en découdre avec la question de la **quête identitaire**. Aujourd'hui, c'est décidé, je vais parler d'alter et d'ego en même temps”.*



2 - LES ENVIES NARRATIVES

Fable: du latin fabula, apologue, récit allégorique d'où l'on tire une moralité.

Ensemble des récits mythologiques.

Récit, propos mensonger, histoire, allégation inventée de toutes pièces.

EXISTER MALGRÉ L'AUTRE

Le spectacle met en scène le **duel identitaire musical**, de deux personnages qui partagent le même appartement, le même public, et où chacun est prêt à tout pour exister.

Deux caractères, deux univers, deux émissions, et des avis inconciliables sur tout et sur rien. Pourtant, ils ne sont qu'une seule et même personne, en proie à un conflit intérieur et à son audience.

EXISTER POUR L'AUTRE

Viktor Béquille, protagoniste, est un **créateur musical**, en quête de reconnaissance. Chaque jour, il présente une émission sur sa web-chaîne, où il évoque des sujets intimes et universels. Chaque émission se clôt par un titre musical inédit. Avant de devoir retourner à l'usine, il annonce un grand événement à sa petite communauté : «**5 jours pour percer**». Il se lance alors dans un marathon créatif pour sortir de l'anonymat à tout prix.

EXISTER CONTRE L'AUTRE

Très vite, il découvre une émission concurrente qui le tourne en ridicule. Cette émission, c'est celle de *Miss Paraïde*, une artiste fantasque et provocatrice qui semble se dresser contre lui. N'ayant plus rien à perdre, Viktor riposte.

Alimentant une rivalité grandissante par émissions interposées, c'est au fil des provocations qu'une vérité troublante émerge: ces deux personnalités ne sont que **les deux facettes d'une seule et même personne**.

Leur affrontement oscille alors entre joute verbale, performances musicales et sabotage. **L'enjeu n'est plus seulement de gagner un duel, mais de découvrir notre vraie nature, au milieu des images que l'on projette et des masques que l'on porte.**



Résidence Labo Mars 2026 : Test Miroir

ÉCRITURE(S)

Dans ce spectacle cohabiteront différentes formes d'écritures : **L'écriture de chansons** (influencée par différents courants de musiques actuelles). **L'écriture projetée**, donnant à voir et à lire au public « les réactions » de la communauté numérique des deux protagonistes de «Double Trouble». **L'écriture dramaturgique** sera construite sur le conflit et l'urgence: un clown blanc et clown rouge, personnages incomplets, toujours en quête, toujours en déséquilibre, ridiculement charismatiques et monstrueusement humains. **Deux fiers boiteux qui se débattent entre les enjeux d'une actualité frénétique et un cadre cinématographique hors du temps.**



3 - LE PROPOS

Monstre : Du latin monstrare, montrer, indiquer, rattaché au latin monere, avertir, lequel n'est pas forcément péjoratif. L'écart avec la norme est à double sens, la frontière s'effaçant entre les monstres et les merveilles.

DES EGOS ET DES MONSTRES...

La figure de l'alter ego est vieille comme la littérature, vieille comme le monde. À l'instar de l'étrange cas du Dr Jekyll et M Hyde de Stevenson ou du double de Dostoïevski, une myriade de personnages, d'imageries et d'histoires restent ancrées dans notre inconscient collectif. Chaque époque crée ses monstres, intimes ou sociaux, qui frappent encore par leur actualité.

Dans notre monde structuré par la conformité des mœurs, les jeux de masques et les rôles sociaux, cette fable, interrogera avec humour et cruauté la quête identitaire permanente et tumultueuse qui nous habite tous. Car c'est de cette tension, de cette injonction et de cette pression permanente que naissent des monstres: **les monstres sociaux**.

Ces archétypes puissants, résonnent profondément avec la nature humaine et sa duplicité. Ils nous interrogent sur notre rapport au pouvoir, à l'identité et à l'inconscient. L'enjeu de ce spectacle est de revisiter ce mythe, par le prisme de la **musique actuelle et de l'écriture théâtrale clownesque**. Il sera une exploration de l'incomplétude de notre identité intime et de l'aliénation sociale qui en découle.

QUI S'EXPOSENT ?

Et si Jekyll et Hyde se confrontaient en public ?

L'exposition médiatique numérique, en contraste avec la sobriété intime du quotidien seront le terrain de jeu de ce duo. Placer les deux alter egos en rivalité publique dans une dynamique de surenchère délirante, tendra un miroir déformant à chaque facette du monstre, au profit du comique, du dramatique et du poétique.

AUX YEUX DE TOUS !

Et nous, spectateurs, pourquoi continuons nous à regarder? D'où vient cet appétit féroce pour le conflit, le scandale et l'effondrement? Qui a besoin de qui dans tout ça? Et qui sont vraiment les monstres? **Les rapports de pouvoir entre l'orateur et son auditoire mettent en lumière la nécessité fondamentale d'exister au travers du regard de l'autre et mettent à mal nos croyances et nos convictions...**

Il s'agira donc dans ce spectacle, de questionner notre place de spectateur face aux réseaux et à la médiatisation.

Quand sommes nous influenceurs et quand sommes nous influencés ?



Résidence Labo Mars 2026 : Viktor Béquille



4 - AU PLATEAU

Différentes disciplines artistiques et techniques au service du propos :
Musiques live et enregistrées, Projection vidéo

MUSIQUE LIVE ET ENREGISTRÉE

La musique servira à la fois de thème narratif et de support d'expression aux deux artistes en confrontation et en cohabitation. Les séquences d'émissions seront nourries par des performances chantées aux sonorités numériques et acoustiques (piano, contrebasse...). Chaque personnage « artiste-musicien » disposera de son univers musical propre, distinct et complémentaire. Ceux-ci seront amenés à évoluer et à s'entre-influencer au cours du récit comme de la création. Les propositions musicales seront le substrat de leurs préoccupations et de leurs revendications (amour, pouvoir, réussite, trahison, deuil, solitude...).



Inspirations musicales de Viktor Béquille :

Rone / Rilès / Ennio Morricone / Imagine dragon / Childish Gambino / TheWeeknd/ Justice / Stromae / Queen / Kendrick Lamar / Prince / Joe Dassin / De Staat / Dance Monkey...

Influences musicales abordées :

Trip hop / Trap / Klezmer / Soul / Pop expérimentale / Urban pop / Desert rock / Rock alternatif / Psychobilly / Bounce/ African drill / Dirty south / New beat / Eletronica

Inspirations musicales de Miss Paraïde :

Principles of geometry / Zaho de Sagazan / Kate bush / Janis Joplin / David Bowie / Mylene Farmer / Britney Spears / Bjork / Wap / Aya Nakamura / Sleaford mods /

PROJECTION VIDÉO

Du **Vjing**, sera utilisé ponctuellement sur de petits espaces au plateau. Il permettra d'illustrer la cohabitation et les altercations des deux artistes et de représenter certaines interactions numériques. Par exemple des projections vidéo donneront à voir, **MMS, chats, commentaires, mail, shorts, likes, trends...** Ces interactions seront les indicateurs du statut social mouvant et des enjeux des personnages.

LA SCÉNOGRAPHIE (VOIR NOTE SCÉNOGRAPHIQUE PAGE 9 ET 10)

Les deux personnages cohabitent dans un banal appartement. Une grande sobriété accessoire soulignera l'évocation d'un **lieu de vie ordinaire** dessiné principalement par la narration, le jeu du comédien et la bande son. Le spectacle alterne entre des émissions qui éclairent par alternance leurs univers respectifs et les coulisses d'un quotidien qu'ils partagent en commun.



Résidence Mars 2026: test vidéo « le compteur de Love

BESOINS TECHNIQUES

Le spectacle bénéficiera d'une **autonomie technique complète** (en son, lumière, vidéo et décor) afin de pouvoir **s'adapter à tous les lieux, équipés ou non**. Son cadre et sa jauge seront adaptés au format définitif afin de conserver qualité d'attention et proximité avec le public. Espace de jeu envisagé: 5m x 6m.

Besoin technique: Salle au noir



5 - SUR QUOI ET POUR QUI?

LES THÉMATIQUES QU'OUVRENT LE SPECTACLE

Cette création va questionner trois thèmes principaux, ceux-ci seront le support de médiations et de différentes actions culturelles auprès des publics. (Actions à découvrir en annexe).

- La quête identitaire : découverte et affirmation de soi.
- L'éducation aux médias : quels impacts ont les réseaux sociaux sur la construction de notre image publique et privée.
- La musique comme espace d'échange, de partage et d'expression.

LES PUBLICS

Tout public, à partir de 12 ans, cette fiction aborde des thématiques bien ancrées dans le réel et porte l'intention particulière de parler à la jeunesse. La quête de soi par le réseau social, même virtuel, apparaît souvent comme un sujet crucial et tout particulièrement à l'âge où l'on œuvre à définir et affirmer son identité... Un moment de la vie où il est important de recevoir quelques clés pour ouvrir des portes de réflexions, plutôt que de les fermer.



Résidence labo Mars 2026: Scène « Ce que je donne à voir ».

Un media, qu'importe sa « qualité », jouit d'un **potentiel d'influence**. Il est donc indispensable que cette création se nourisse et s'ancre dans un travail d'observation, de récolte et d'initiation auprès des adolescents. **Quels sont leurs contenus « préférés », leurs réseaux de prédilections, leurs méthodologies de visibilité, quelles musiques les accompagnent, ect...** Double Trouble sera donc créé en lien avec les publics par le biais actions et de rencontres.

LE PROCESSUS DE CRÉATION

Le processus créatif passera par différentes rencontres avec le public :

- **Les Bacs à Sable** : présentations publiques pour expérimenter chaque ingrédient de la création (tests des musiques, présentations des personnages...)
- **Des moments de récoltes et d'échanges** seront également programmés pour recueillir de la matière.
- **Des actions d'éducation artistique et culturelle** seront imaginées pour sensibiliser le public scolaire aux thématiques du spectacle.
- **Des rencontres privilégiées** en collèges et lycées sont également en réflexion: résidence in situ et ateliers de création MAO
- **Sur le web** : en parallèle de la construction du spectacle, des profils numériques des deux personnages seront créés, et seront alimentés tout au long de la création.
- **Des résidences au plateau** accompagnées de sorties de résidences ponctueront ce processus créatif (planning prévisionnel de résidences en annexe).



6 - ÉQUIPE DU PROJET

À ce jour, l'équipe du projet est en construction, notamment pour la mise en scène et les musiciens associés.

SEBASTIEN BLOND ALIAS MÔ KING BIRD:

AUTEUR / COMPOSITEUR / INTERPRÈTE

Artisan du spectacle vivant, c'est par la porte de la musique de rue, que Mô King Bird, musicien autodidacte, fait ses premiers pas dans le grand monde du spectacle vivant durant 4 ans. Et après 3 albums avec le groupe Hou-Ha, un premier spectacle de chansons gouailleuses et tapageuses voit le jour : «Les câlins de la colère».

Afin de mener à bien ses nouveaux projets, il crée la compagnie Les Alcôves, au sein de laquelle, il fera naître, le spectacle «*Lou & Mô: Le prince et la croqueuse*» : un cabaret-chanson, aux textes ciselés et crépusculaires pour un piano, deux voix et un violoncelle.

En 2018, contrebasse et looper en main, il crée la BO du spectacle de marionnettes « Les Mémères » de la cie les Craspouilles. Puis en 2019, il monte son premier seul en scène: «*Mô King Bird : chanson à texte piano-voix.*» Mais le désir de s'essayer à de nouvelles formes plus transversales se fait sentir.

En 2020, il s'essaye à l'écriture dramaturgique, aux dialogues et à la marionnette sur un format de Racontar musical: «*Mob'Kat À la poursuite de Jambes maudites*». En 2021, il intègre la cie Les 3 Valoches pour qui il sera coordinateur musical, musicien et comédien sur l'entre-sort poétique «*L'Entre-Mots*» puis le «*Mot'Tel*» en 2023. Avec Les 3 valoches il mènera également des ateliers d'écriture et d'oralité pour différents publics et structures: médiathèques, foyers de vies, EHPAD, scolaires...

Il produit, en parallèle des génériques radiophonique pour RADIO UNIVERS 99.9.

En 2022, le collectif Jamais trop d'art tape à sa porte. Il y officie en tant qu'auteur dramaturge et dialoguiste. La même année Hervé Marongiù tape à sa porte : il s'essaye alors à la direction de comédien pour le seul en scène de théâtre dansé Décollage.

En 2024, attiré par le potentiel de la création numérique il entre en formation professionnelle à l'école de musique numérique FASTLANE de Montpellier.



RÉGISSEUR ENVISAGER : THOMAS BLOYET

INGÉNIEUR DU SON / RÉGISSEUR / DÉVELOPPEUR

Après une formation de technicien du son audiovisuel, Thomas Bloyet commence à travailler sur des tournées de musique actuelle en 2008. En étroite collaboration avec des musiciens il participe à la mise en son pour le live au travers d'enregistrements et de travaux de préproduction.

Très vite, il se diversifie et travaille pour de nouvelles formes artistiques (théâtre, comédies musicales, jeune public) et se spécialise à partir de 2014 autour des musiques électroniques et des arts numériques. Il élargit alors ses compétences en se formant aux techniques de la vidéo et de l'éclairage.

En parallèle, il donne des ateliers de Musique Assistée par Ordinateur au Cercle Paul Bert de Rennes, puis travaille sur des résidences d'action culturelle d'initiation à la musique électronique et aux techniques du son dans le réseau des Instituts Français (produits par La Station Service - Rennes). À partir de 2021 il se forme aux outils de développement et de programmation liés au spectacle vivant (Arduino/ Raspberry/ Châtaigne...) et collabore ainsi avec les artistes Marc de Blanchard (L'Armada Productions), le plasticien Tristan Menez (Electroni{K}) et la danseuse/ performeuse Ndoho Ange (Collectif FAIRE).

ANNE JOURDAIN:

DIRECTION ARTISTIQUE / CONCEPTION DÉCOR

Directrice artistique de la Compagnie Les 3 Valoches depuis 2010, elle est diplômée du DNASP de l'école Beaux-Arts où elle s'est notamment formée à la scénographie et l'édition. Elle poursuit sa formation artistique lors de stages professionnels de clown avec la Cie Bibendums Trémens et Michel Seib de la Cie de Poche et de chant avec Agata Krwawnik. Attachée aux mots, Anne c'est aussi la petite voix radiophonique de Radio Univers, qui égraine des aphorismes poétiques sur les ondes du 99.9. Elle fait également parti du groupe d'écriture poétique et de lectures radiophoniques «Les Passagers».

Elle participe aux différents stages d'écriture de l'auteur Louis Hautefort et se forme avec Ulrik Barford aux techniques vocales «Roy Hart». Elle a créée tous les spectacles de la Compagnie Les 3 Valoches, mais aussi «Luc et Rebecca» Cie Pfff en 2021 et participe à la mise en scène de Rock & Round de la Cie Impulse.

Avec un parcours atypique et transversal, Anne Jourdain allie ses compétences scéniques, scénographiques, ou plastiques dans les différentes créations de la Compagnie Les 3 valoches. Elle y imprime une identité forte toujours marquée par ses premiers amours : la famille, les petites choses du quotidien, la force de l'anecdote! Pour elle, «Le mot» comme «L'objet» se transforme souvent en madeleine, prête à se raconter...

ADRIEN DESTHOMAS

CONSTRUCTEUR / DOUBLON RÉGIE

Comédien et magicien, il s'est formé sur le pavé et avec le magicien Vincent Delourmel. Adrien met la magie au service du spectacle. C'est un spécialiste du détournement d'objets et des tours de passe-passe qui a cœur d'inventer des astuces, de construire des décors inattendus et de donner une nouvelle vie à des objets. Il s'est formé au clown lors de divers stages professionnels (Bibendum Tremens – Michel Seib de la Cie de Poche). Il travaille à la création de tous les spectacles de la Compagnie Les 3 Valoches.

Il est également technicien et met au service de la compagnie ses compétences en construction, en son, lumière et bidouilles en tout genre.

ÉQUIPE EN CONSTRUCTION

- Mise en scène envisagée : en recherche
- Musiciens pour création studio : collaborateurs recherchés (clarinette, guitare électrique)
- Création VJing envisagée : Guillaume Sené

AUDE PAUCHET

PRODUCTION / DIFFUSION

Après des études en communication à Angers et en management du spectacle vivant à Brest, Aude s'installe à Nantes pour développer des projets artistiques et culturels à l'échelle locale et européenne en tant que chargée de production artistique. Son expérience se dirige ensuite vers les collectivités territoriales pour mettre en œuvre une saison culturelle sur un territoire rural.

L'envie d'être au plus proche de la création et des projets artistiques l'amènera à travailler pour la compagnie Maboul Distorsion. En parallèle, elle développe le projet associatif et les activités du collectif Cirkouest, structure portée sur la jonglerie. Elle intègre la compagnie Les 3 Valoches en mars 2022 pour la diffusion des spectacles et de développement des actions culturelles liées à ceux-ci.

EMMANUELLE ZAÏBA

ADMINISTRATION COMPAGNIE

Animatrice socio-culturelle de formation (DEJEPS Développement de projets), Emmanuelle Zaïba a longtemps accompagné les enfants et jeunes dans la rencontre avec différents supports artistiques. Au Village, site d'expérimentation artistique de Bazouges La Pérouse, avec les Transmusicales de Rennes, au festival Quartiers d'été de Rennes. En 2010, elle ouvre, avec Ronan Masson, un bureau de production, Show Me the Sound, qui se charge de l'accompagnement de six groupes de musiques actuelles et du soutien administratif à des compagnies de spectacle vivant.



7 - UN DÉCOR QUI CARTONNE!

Le substantif fake: (litt. « trucage », « contrefaçon ») désigne quelque chose de frauduleux, de truqué. Il est à différencier du false, un autre terme anglais qui désigne plus formellement quelque chose de faux, d'incorrect. Le fake a plusieurs sens dans le domaine de l'informatique et des réseaux.

POINT DE DÉPART:

Les deux personnages cohabitent dans un banal appartement. Une grande sobriété accessoire soulignera l'évocation d'un **lieu de vie ordinaire** dessiné principalement par la narration, le jeu du comédien et la bande son. Le spectacle alterne entre des émissions qui éclairent par alternance leurs univers respectifs et les coulisses d'un quotidien qu'ils partagent en commun.

FAKE: UN DÉCOR COMME FAUX SEMBLANT

Que peut-on voir au-delà des apparences : nous souhaitons travailler sur un décor qui joue sur les codes du réalisme et du trompe-l'oeil. Qu'elle soit faite d'anamorphoses, d'imitations, ou jeux de perspectives, nous envisageons la scénographie de «Double Trouve» comme une mise en abyme du propos lieu même : comment démêler le faux du vrai. Une identité est faite de plusieurs facettes, complémentaires ou contradictoires. Le lieu que nous habitons, qu'il soit réel comme un appartement ou virtuel comme un «réseau social», dit de nous, de notre personnalité et de ces failles. Nous voulons nous appuyer sur ces réflexions pour créer un décor fait d'emballages : carton, craft, carton pâte... Pensé à la manière un studio vidéo modulable, il ne donnera, en appence, qu'un point de vue au le spectateur: ce qu'il « doit voir au moment T », est -til vraiment ce qu'il faut regarder?



*Résidence
labo nov 25, jan-
vier et mars 26...
essaies, tests et
trouvailles...*



ACCESSOIRES ??

Ce qui est accessoire ou non dans notre quotidien : dans un monde où le consommable et l'obsolescence programmée nous enjoignent à posséder, de quoi pourrions-nous nous passer? De la même manière que le décor, les accessoires seront des supports de réflexion sur «l'apparence des choses». De l'ordinateur en carton, à iPhone fake, en passant par l'armoire ou le bureau, tout y sera factice mais tout fonctionnera... du moins jusqu'à ce qu'un des personnages « Miss Paraïd » y mette son grain de sable...



COSTUMES, MASQUES ET DISSIMULATIONS...

Décoder les symboles de nos vêtements, c'est se plonger dans un langage universel, où chaque choix devient une expression de soi et une invitation au monde. Chaque couleur, chaque style en dit long, sur nous, sur les codes, sur notre inconscient collectif. Chaque personnage du spectacle donnera lieu à la création d'un costume, deuxième peau de sa personnalité. L'un à la vie, l'autre à la scène, les alter égos se reconnaîtront aussi à travers leurs codes vestimentaires... Réflexion en cours...





COMPAGNIE LES 3 VALOCHES

WWW.LES3VALOCHES.COM

CONTACTS PRODUCTION : AUDE PAUCHET 06 62 36 82 10
CONTACT@LES3VALOCHES.COM

CONTACTS ARTISTIQUE : ANNE JOURDAIN 06 73 49 54 02
LES3VALOCHES@GMAIL.COM

CONTACTS ADMINISTRATIF : EMMANUELLE ZAÏBA
EMMANUELLE.LES3VALOCHES@GMAIL.COM

